

Innovativ workshop

Deltagerne fra alle dele af organisationen bliver inddraget, og føler ejerskab i udformningen og indretningen af fremtidens genbrugsstation.



Formål

Ved hjælp af byggeklodser vil deltagerne komme med deres input til indretningen af genbrugsstationen. Modulo Systems tilsikrer at deltagernes erfaring og viden kommer i spil, og vi kommer hele vejen rundt. F.eks. placering af containere, faciliteter, driftsoptimering osv.

Workshop

Workshoppen vil starte med en præsentation af de definerede spilleregler og Modulo Systems vil præsentere nogle ideer, der kan bruges til indretningen af genbrugsstationen; Herefter vil gruppen blive opdelt i mindre grupper. Hver gruppe skal præsentere deres forslag for de andre grupper og der tales om fordele og udfordringer i hvert forslag.

Deltagere

Der kan deltage op til 12 personer i workshoppen. Udvælgelse af deltagere handler om at sikre, at de "rigtige" mennesker deltager, for at sikre størst muligt vidensgrundlag, beslutningskompetence og kvalitet på netop det område, som processen omhandler.

Fremlæggelse af skitsetegning

Skitsetegningen beslutes og Modulo Systems laver endelig tegning af projektet og det videre forløb aftales. Skitsetegningen vil blive udformet efter de fremtidige behov med tydeligt hensyn til den daglige drift og borgernes oplevelse, men hvor ledelsens og medarbejdernes input præger resultatet.





Deltagere på workshop har udtalt:

- Det er nemt og enkelt.
- Informativt og lærerigt
- Hands on (lege med tingene)
- Muligheder, ikke begrænsninger
- At man kan bygge vider til fremtiden
- Det er altid godt, at visualisere



Om vores underviser er der sagt:

- God indsigt, god måde at illustrere på
- God forhånds info
- Informativt – god til at forklare og komme med input
- Forståelse for hverdagen
- Han er tidligere genbrugspladsmand og forstår hvad vi taler om



Om modulo Systems

Modulo Systems er totalleverandør til affalds- og genbrugsbranchen. Vi leverer ydelser, viden og produkter – helt fra de første idéer til projektet er i drift.

